**Вопрос 1**. Почему не компилируется следующая программа:

struct Person

{

    public string name;

}

class Program

{

    static void Main(string[] args)

    {

        Person person;

        Console.WriteLine(person.name);

        person.name = "Bob";

    }

}

Потому что структура Person переменная person инициализируется, но ее поле name получает начальное значение после того, как мы пытаемся его вывести с помощью Console.WriteLine(person.name).

**Вопрос 2**. Какой результат работы будет у следующей программы и почему:

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

string message = "Hello";

Display();

Console.ReadKey();

}

static void Display()

{

Console.WriteLine(message);

}

}

В программе будет ошибка времени исполнения, потому что переменная message объявлена в методе Main, а значит не будет доступна в методе Display.